

CHAQUE MANCHE:

PHASE 1 : APPARITION

RÉVÉLEZ ET RÉSOLVEZ AUTANT DE CARTES DE LA PIOCHE APPARITION QUE LE NOMBRE DE JOUEURS.

PHASE 2 : TOURS DES JOUEURS

CHOISISSEZ LE JOUEUR ACTIF, RÉSOLVEZ LES ACTIONS, DÉFAUSSEZ POUR REVENIR À 5 CARTES EN MAIN, PUIS PASSEZ AU PROCHAIN TOUR / PHASE.

ACTIONS:

SE DÉPLACER, DISCUTER ET ÉCHANGER, ENGAGER UN COMBAT, RÉPARER, CONSULTER, ASSEMBLER, EMPRUNTER UN TUNNEL.

ACTIONS GRATUITES:

JOUER UNE CARTE, DÉFAUSSEZ UNE CARTE, PLACER UN PIÈGE, FOUILLER.

PHASE 3 : DÉPLACEMENT DES CRÉATURES

LES CRÉATURES AFFECTENT LA RAISON. ENSUITE, LE GARDIEN PUIS LES DÉVOREURS SE DÉPLACENT VERS LE PROTAGONISTE LE PLUS PROCHE, ET ENFIN LES RAMPANTS SE DÉPLACENT VERS LE CŒUR DES TÉNÉBRES.

CARTE DE RÉFÉRENCE



COMBAT:

FORCE = DÉS LANCES.

SUCCÈS = CRÉATURES TUÉES.

PIÈGES: TEST DE FORCE.

RITUELS: TEST DE RAISON.



FAITES AVANCER LA CRÉATURE LA PLUS PROCHE ET TIREZ 1 CARTE DE LA PIOCHE BUTIN.



DÉPENSEZ 1 ACTION POUR OBTENIR UN SUCCÈS AUTOMATIQUE SUR UNE CARTE PIÈGE.



DÉPENSEZ 1 ACTION POUR OBTENIR UN SUCCÈS AUTOMATIQUE SUR UNE CARTE RITUEL.



LES ACTIONS RETIRENT LES JETONS PORTE ENDOMMAGÉE.

GAGNER LA PARTIE:

- JOUER 3 PIÈCES DE RADIO AU PHARE POUR APPELER LE NAVIRE DE SECOURS AU PORT.
- AMENER TOUS LES PROTAGONISTES AU PORT.
- ACCOMPLIR AUTANT DE QUÊTES QUE LE NOMBRE DE JOUEURS.

CARTE DE RÉFÉRENCE